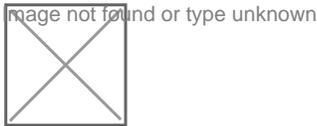


ASTARI - Game Experience [Fluff, Alderaan-Projekt]

Alderaanisches Unternehmen für Holo-Video-Games mit Stammsitz in Rainoux



ASTARI Entertainment ist ein Holo-Spieleentwickler und Publisher mit Sitz in Port Azure, Rainoux, Alderaan.

In den letzten Jahren konnte das Unternehmen seinen Export jedoch auch galaxisweit vergrößern.

Gegründet wurde Astari als Subunternehmen des renommierten Verlages "Liber Lectaris", einem Joint Venture zwischen Haus Andayen und Haus Garrde, bei dem bislang nur gehobene Literatur und Lehrwerke verlegt und vertrieben wurden.

Mit Astari weitete man damit das Produktsegment auf den Unterhaltungssektor aus.

Maßgeblich für die Entwicklung der ersten auch galaxisweit erfolgreichen Holo-Video-Games war das Trio Jesse Omanir, Reom Turek, und Norta Umamdupa. Aus ihren Ideen entwickelten sie:

- **PODracer - Fast and enraged**

Eine Rennsimulation auf verschiedenen Rennkursen in der ganzen Galaxis

- **Royals**

Simulationsspiel, in der das Leben einer fiktiven alderaanischen Adelsfamilie nachgespielt werden kann. Hierbei gab einen "Politik-Modus", einen "Strategie-Modus", eine "Wirtschafts-Simulation" und einen "RP-Modus", bei dem man direkt ein Mitglied eines Hauses spielt.

- **For the Glory**

MMORPG, bei dem man in verschiedenen Schlachten vergangener Epochen direkt gegen andere Spieler antreten kann.

Inzwischen umfasst die Produktpalette noch weitere Spiele und vor allem zahlreiche Erweiterungen zu den ersten drei Games.